

Shell Script do zero

Aula 6 – Usando os Conectores

Vamos abordar mais alguns exemplos dos conectores e partiremos para a prática a seguir.

Podemos usar quantos conectores quisermos:

```
if [ "$P1" = "of" -a "$P2" = "of" -a "$P3" = "of" ];then
```

Só todas as condições sendo verdadeiras é que ele executa

```
if [ "$P1" != "of" -o "$P2" != "of" -o "$P3" != "of" ];then
```

Se pelo menos uma for verdadeira ele executa o comando

Exemplo de um script completo, que usa o recurso dos conectores:

Note que os comandos if não estão usando aspas nas variáveis e nem nos valores, justamente por se tratarem de valores numéricos/matemáticos.

```
saudacao ✖
#!/bin/bash

# Este Script dá boa tarde bom dia e boa noite de acordo com o horario

# Escreve as horas na variável DATA
DATA=$(date +%H)

# Agora que identificamos a hora, o programa executará os audios nos horarios corretos

# Se a variável DATA é igual ou maior que 13 e menor que 18 entao execute o arquivo boatarde.mp3
if [ $DATA -ge 13 -a $DATA -lt 18 ] ; then
    mpg123 /usr/share/boatarde.mp3 # Chama o programa para rodar o boatarde.mp3
fi

# se a hora é menor que 13 entao execute o arquivo bomdia.mp3
if [ $DATA -lt 13 ] ; then
    mpg123 /usr/share/bomdia.mp3
fi

# se a hora é maior que 18 entao execute o arquivo boanoite.mp3
if [ $DATA -ge 18 ] ; then
    mpg123 /usr/share/boanoite.mp3
fi
exit
```

Usando o conector

Neste script fui obrigado a usar o conector -a para definir o horário da tarde, já que “estar de tarde” significa ser mais que 13 horas E menos que 18 horas.

Exercício 2 - Escrevendo scripts mais elaborados

A função do script é informar a classe do carro conforme pedido pelo usuário

Ferrari e Lamborghini	Celta	Palio e Uno
Classe A	Classe B	Classe C

Etapas do script:

- Informar os carros disponíveis ao usuário
- Pede ao usuário que digite qual carro deseja ver a classe
- Mostra a classe do carro e sai

Aqui não vale opção numerica o usuário deve digitar o nome do carro, para alcançarmos o objetivo do exercicio

O resultado do exercício você pode baixar no link abaixo:

<http://www.mediafire.com/download/h8bfhb6t3idejt3/exercicio2>

Eu prometo que em breve começaremos a fazer scripts que tem utilidades no Linux, inclusive aceito sugestões.

Conseguindo fazer o script acima teremos atingido os nossos objetivos até aqui, agora faremos um script que exige um pouco mais de raciocínio, se você não conseguir fazer não se preocupe, pode continuar com as próximas aulas que o raciocínio lógico mais apurado vem com o tempo.

Exercício 3

Nós temos 2 pcs, vamos perguntar ao usuário quais pcs estão ligados (um de cada vez), depois do usuário ter digitado “ligado” ou “desligado” para cada pc, o programa mostra a soma na tela (não é soma feita no shell, leia o quadro abaixo para saber).

Conforme os valores abaixo vamos mostrar na tela o valor total referente a soma dos computadores ligados. Supondo que o PC1 e PC2 estejam ligados, então o valor mostrado é 15, se for apenas o PC2 o valor por sua vez será 10 e assim sucessivamente, o desafio será estruturar os ifs para que não apareçam informações demais ou de menos.

PC1	5
PC2	10

Atenção, não usaremos a função matemática de somar, porque nem aprendemos ela ainda, você vai fazer a soma de cabeça e colocar o resultado com o comando echo. O objetivo aqui é raciocinar e fazendo pela matemática iria ficar muito simples e não é nosso objetivo neste exercício

A seguir temos o link do resultado, antes disto pense bastante qual é a solução para o script rodar conforme pedido (o resultado inclui os incrementos pedidos abaixo).

<http://www.mediafire.com/download/a4k8k8e17g4uabn/exercicio3>

Temos os incrementos abaixo que poderemos adicionar ao exercício opcionalmente oferecendo a você mais algumas atividades para aguçar o raciocínio em Shell Script, faça um backup do script feito acima e adicione as funções pedidas abaixo.

Incrementos:

Se digitar ligado ou desligado errado, avisar o usuário e sair

Se o usuário digitar desligado para os dois, retornar o valor de zero